
GUNDAM
THE
BATTLE
MASTER

真の勝者は誰だ!!

リアルガンダムシリーズ初の混戦対戦アクションここに登場！
歴代の人気モビルスーツとゲームオリジナルMSの
夢の対戦がここに実現！
ポリゴンを超えた驚異の新技術"モーションパーツシステム"
採用で新しいガンダムワールドの扉が今開かれる…。

For Japan Only

プレイヤー
1~2人

SLPS 00[illegible]

CONTENTS

ストーリー —— 2
コントローラ操作方法 —— 4
ゲームの始め方 —— 6
　オプションモードの操作 —— 7
ゲームモードの選択
ストーリーモードの遊び方 —— 8
VSモードの遊び方 —— 9
ゲーム画面の見方 —— 10
モビルスーツ&キャラクター紹介
　ガンダム&マーキュリー —— 12
　ザクII&ロイド・ニコルス —— 13
　ZZガンダム&ハニー・B —— 14
　ジ・O&レイチェル・エイファス —— 15
　クインマンサ&シナプス —— 16
　ハイゴッグ&キャロル・ヨンファン —— 17
　Vガンダム&ケイジ・ダテ —— 18
　サザビー&スミス・キングスレイ —— 19
　GP-02A&ラルゴ・フォード —— 20
　ジオング&ノイズ・マッディー —— 21

人口の増加、それに追い討ちをかけるような環境汚染。
地球にこれ以上人間の存在できる余地はない。
国際共同体は新たな惑星の開拓に乗り出すことを決定した。
調査団の即時通信の報告にあった惑星目指し、
開拓民を乗せた星間移民船は飛び立った。

数世紀後、多くの星が植民惑星とされ、人々の第二の故郷となった。
惑星上の開拓されたエリアは狭いものの、あらゆる産業、農業も行われ、
議会資本の軍設備までもが建設された。

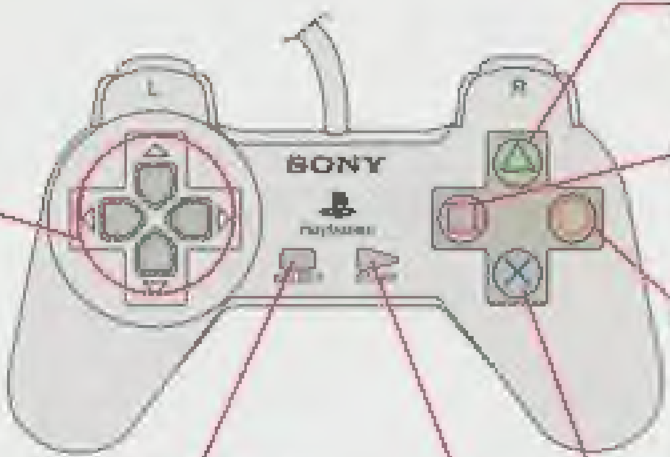
だが、経済の安定化が進むに従い、各惑星政府間に亀裂が生じ始め、
惑星間規模の行政決定権を持つノマード議会が設立された。
だが、秩序だつにはまだ若すぎる、この地球外世界での治安維持は難しく、
各地で略奪や破壊が繰り広げられた。
そのため人々は、自衛の手段としてモビルスーツと呼ばれる人型機動兵器を求めた。
過去の戦争で使用されたといわれるこれら兵器は高額で取り引きされ、
モビルスーツそのものが略奪の対象になった。
高額の報酬を求めモビルスーツを駆るもの達を、人々は賞金稼ぎと呼んだ。

議会にケタ外れな賞金をかけられた3体の巨大モビルアーマー。
悪名高い、闇の賞金稼ぎである。
今、それぞれの想いを胸に、賞金稼ぎ達のし烈な戦いが始まる!


GUNDAM
THE
BATTLE
MASTER

コントローラの操作方法

【基本操作】

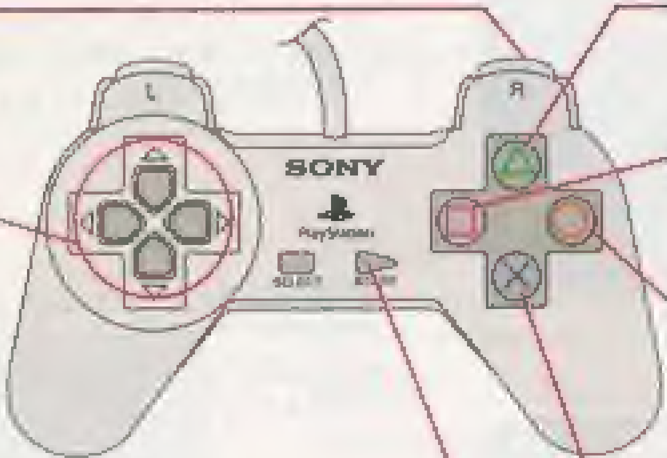


●L1・L2・R1・R2ボタンは使用しません。

【対戦時（防御 その他）】

ガード [illegible]	方向キーを相手のいる方向と逆に押す
スウエー [illegible]	攻撃ボタンをどれか2つ同時に押す
バリア [illegible]	攻撃ボタンをどれか2つ同時に押す

【対戦時（攻撃）】



R1ボタン
スラスター（空中移動）

方向キー
モビルスーツの移動
- ↑…垂直ジャンプ
- ↓…しゃがみ
- →…前進/ダッシュ（すばやく2度押し）
- ←…後退/ダッシュ（すばやく2度押し）
- R1ボタン…方向キーとの組み合わせでその方向の空中移動（スラスター移動）

△ボタン
遠距離武器攻撃（ショット）

□ボタン
パンチ攻撃

○ボタン
近距離武器攻撃（サーベル）

×ボタン
キック攻撃

STARTボタン
ゲームのポーズ

●L1・L2・R2・SELECTボタンは使用しません。

※パンチ/キック/ショット/サーベルの通常攻撃は、
立ち/しゃがみ/空中のそれぞれの状態で別の攻撃なります。

復帰スラスター [illegible]	吹っ飛び状態でR1ボタン+方向キー
追い討ち攻撃 [illegible]	相手が転倒状態での追撃攻撃

※各モビルスーツはスウェー/バリアのどちらかしか使用できません
※スウェー/バリア/復帰スラスターはエネルギーゲージが2目盛以上ないと使用できません

ゲームのはじめ方



セッティング

プレイステーション本体に「ガンダム・ザ・バトルマスター」のCD-ROMを正しくセットし、電源ボタンをONにしてください。タイトル画面が表示されます。



ゲームモードの選択

タイトル画面では、3つのゲームモードが選択できます。方向キーの上下でいずれかを選び、スタートボタンを押してください。

STORY MODE（ストーリーモード）

10体のモビルスーツから好きなものを選び、ストーリーに沿って様々なモビルスーツと戦っていきます。

VERSUS MODE（VSモード）

2人のプレイヤーが、それぞれ選んだモビルスーツで対戦します。相手をCPUにして戦うこともできます。

OPTION（オプション）

ゲームレベル、制限時間、BGM、コントローラ操作の設定を変更することができます。

オプションモードの操作

設定を変更したい項目を方向キーの上下で選び、設定してください。設定終了後はEXITを選び、スタートボタンを押すとタイトル画面にもどります。



LEVEL（レベル）

EASY（やさしい）／NORMAL（普通）／HARD（難しい）
STORY MODEのCPUレベル設定です。

TIME（タイム）

LIMIT（制限時間あり）／NO LIMIT（制限時間なし）

SOUND（サウンド）

STEREO（ステレオ）／MONAURAL（モノラル）

KEY CONFIG（キーコンフィグ）

スタートボタンを押すと、各ボタンの機能が表示されますので、変更したいものを選択し、対応させたいボタンを押してください。1P側はコントローラ1で2P側はコントローラ2で行います。再度スタートボタンを押すとオプションモードに戻ります。

EXIT（イグジット）

タイトル画面にもどります。

ストーリーモードの遊び方



プレイヤーセレクト

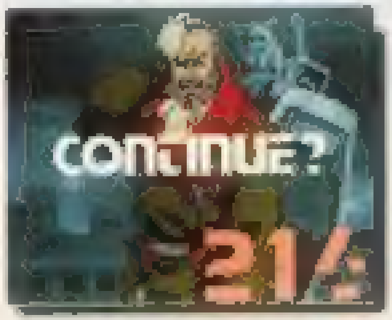
方向キーで好きなモビルスーツを選び、決定ボタンを押すとゲーム開始です。ストーリーにしたがって現れる様々なモビルスーツと順番に戦っていきます。9つのモビルスーツと3つのボス戦にすべて勝つとゲームクリアとなり、エンディングをむかえます。

ゲームのルール

相手のアーマーをすべて無くすと勝ちとなります。（アーマーの残数がゼロの状態で、オーバーヒートゲージを一杯にする）制限時間を越えた場合は、アーマーの残数が多い方が勝ち。それが同じ場合はオーバーヒートゲージが少ない方が勝ちとなります。さらにそれも同じ場合は引き分けとなります。引き分けの場合、プレイヤーの負けとなり、コンティニュー画面に変わります。

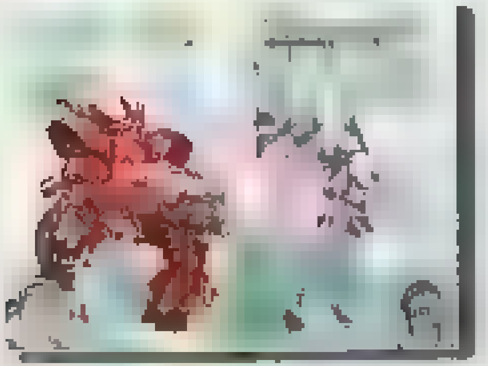
コンティニュー

ゲームに負けるとコンティニュー画面となり、カウントダウンしている間にスタートボタンを押すと、続けて同じモビルスーツと戦うことができます。（モビルスーツの変更はできません）カウントがゼロになるとゲームオーバーとなり、タイトル画面にもどります。



VSモードの遊び方





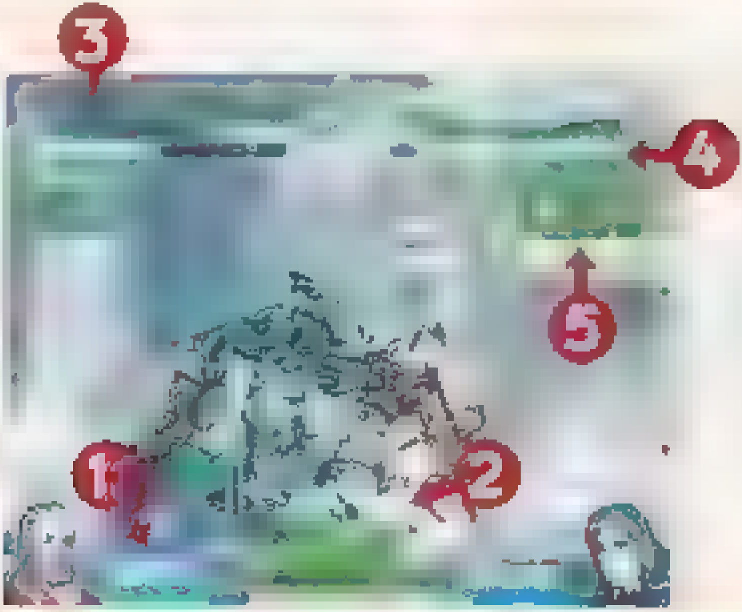
プレイヤーセレクト

コントローラ1・2を使って対戦します。それぞれのプレイヤーは[illegible]体のモビルスーツの中から好きなものを選び、決定ボタンで選びます。モビルスーツ決定の前にセレクトボタンを押すとCPU対戦となります。また、同じモビルスーツ同士の対戦も可能です。

ゲームのルール

相手のアーマーをすべて無くすと勝ちとなります。アーマーの残数がゼロの状態で[illegible]すると[illegible]。制限時間を越えた場合は、アーマーの残数の多い方が勝ち。それが同じ場合は[illegible]ヒット[illegible]の多い方が勝ちとなります。さらに、それも同じ場合は引き分けとなります。

ゲーム画面の見方



1 モビルスーツ名

2 残り時間

3 オーバーヒートゲージ

ダメージを受けると温度[illegible]が上昇し、最大値を越えるとオーバーヒートとなりアーマーが1つ失われます。オーバーヒートゲージはエネルギーゲージの量に応じてゆっくり回復します。

4 エネルギーゲージ

相手の攻撃を受けたり、相手が攻撃をガードすると少しずつ溜まっていきます。[illegible] 復帰パラメタ[illegible]やコマンド技を使用すると減っていきます。最大7目盛のゲージで、[illegible]目盛までは濃いピンク色、2目盛以上で薄いピンク色に変わります。技によっては薄いピンク色でないと使用できないものがあります。

5 [illegible]

アーマーの残数を表示します。これがゼロの時オーバーヒート状態になると負けとなります。

モビルスーツ&キャラクター紹介



ガンダム&マーキュリー



軍人の[illegible]う[illegible]で[illegible]強要され[illegible]軍人[illegible]ある
[illegible]が[illegible]配属された部隊の上官[illegible]人の[illegible]軍人[illegible]を[illegible]
が[illegible]を[illegible]しか[illegible]その上官は[illegible]モビルア[illegible]を[illegible]って[illegible]
[illegible]上官[illegible]モビルア[illegible]を[illegible]
[illegible]テスト中の[illegible]に[illegible]
軍人の[illegible]を[illegible]上官の[illegible]を討つ[illegible]戦場に[illegible]

[illegible]	攻撃ボタン同時押し	[illegible]	⇩⇦⇨＋△
[illegible]	空 ⇩＋□	[illegible]	⇩⇦⇨＋✕
キ[illegible]ク	空 ⇧＋✕		
キ[illegible]ク	空 ⇩＋✕		

[illegible]



GUNDAM&MERCURY

ザクII&ロイド・ニコルス



[illegible]



[illegible]

スウェー	攻撃ボタン同時押し	[illegible]	↓↘→+△
[illegible]パンチ	↓+□	ライ[illegible]チェック	↓↘→+×
[illegible]パンチ	↑+□	ト[illegible]クラッカー	↓↘→+□
キック	↑+×		
サ[illegible]	↓+○		

[illegible]

ZZガンダム＆ハニー・B



数年前まで軍の戦争孤児収容施設に入れられていた。
その中、自分だけが週に何回か実験施設に連れていかれるのを疑問に思う日々の中、年上の女性と知り合う。その女性に、この実験は超感覚化ウィルスによる生体兵器の開発であると聞く。彼女は少女に逃げるように言い、その手はずを整えてやった。首尾良く逃げ出した少女は、とある街の組織に身を隠して働く。
他の孤児を引き取り育て、高額な依頼の賞金稼ぎをするようになる。



スペシャルアクション

[illegible]	攻撃ボタン同時押し ●
キック	（空）↓＋×

[illegible] ショット	↓↘→＋△ ●
アーム [illegible] アタック	↓↙←＋× ●

ジ・O＆レイチェル・エイファス

THE-O & RACHEL



大手MSブローカーの[illegible]嬢で何不自由なく暮らし[illegible]を約束した有望な若い軍人がいたのだが、「モビルアーマー[illegible]部隊」に[illegible]するが[illegible]の[illegible]部隊と共に[illegible]する。
[illegible]を誓ってMSを駆り賞金稼ぎとなりモビルアーマーを探す

バリア	攻撃ボタン同時押し	マンティスアームアタック	⇩⇦⇨＋✕
ファイアスショット	⇩⇦⇨＋△	ストレイダアーム	⇩⇦⇨＋○



クインマンサ＆シナプス





若年にして統率力、判断力に優れ、若い軍人達からの人望の厚い優秀な軍人であり、レイチェルという婚約者もいた。
軍の指示により奪われたモビルアーマーを追うこととなるが、その戦闘能力の前に敗北。遺体は軍に回収されたが、奇跡的に無傷の脳は保存され、開発の進んでいた新型兵器のメイン思考ユニットとして使用される。

エリア	攻撃ボタン同時押し	パンチ	地上 ⇨＋□
パンチ	(空中) ⇩＋□	フレイムショット	⇩⇙⇦＋△
パンチ	(空中) ⇧＋□	ストラングランショット	⇩⇗⇦＋△
キック	空中 ⇧＋×		

ハイゴッグ&キャロル・ヨンファン



両親は戦争で、父親は不明。その為、世間の風あたりは冷たかったが、愛情深い母親に手をかけて育てられ強く明るく成長していった。
母が病に倒れ仕事をやめて母親を養うため軍に入るが、その奔放な性格が折り合わず、半年足らずでCMDを盗んで勝手に脱隊してしまう。その後気ままに大金が稼げる賞金稼ぎを始める。熱血中国人に追いかけられているのに気付いているのか、気の強いふりをしてからかっている。



スペシャルアタック

スウェー	攻撃ボタン同時押し ●	ヒートボディアタック	↓↘→+× ●
[illegible]	↓↘→+△ ●	スパイクランチャー	↓↙←+△ ●

[illegible]

νガンダム&ケイジ・ダテ



正義をこよなく愛し、悪を徹底的に嫌悪する。
「健全な精神は健全な肉体に宿る」という、武道家である祖父の教えを忠実に守り、MS乗りであるにもかかわらず肉体の鍛錬に余念がない。
自分の価値観に忠実であり、すなわちそれが正義であると信じている。
常に強い敵を求めて旅をしている。同じ賞金稼ぎの女性に片思い中である。



スペシャル必殺技

スウェー	攻撃ボタン同時押し
パンチ	空 ↓+□
キック	空 ↑+×

インコート ダッシュヨット	↓↘→+△
インジェクト ブースト	↓↘→+×
インジェクト ファンネル	↓↙←+△

サザビー＆スミス・キングスレイ

SAZABI&SMITH



暴力の続く街に生まれ、物心つく前に両親が他界。
街の大人達に助けられながら育ってきた。
街は貧しいながらも自由に溢れ、流れる歌にはあらゆる感情が込められている。
若くして隊長となった彼は、あくまでピー[illegible]して[illegible]しか戦わない。



スウェー	攻撃ボタン同時押し	キングスダンス	地上）↓↘→＋○
キングスショット	↓↘→＋△	キングスアマンネル	↓↙←＋△
キングスレイブ	↓↘→＋×		

GP-02A＆ラルゴ・フォード

GP-02A LARGO





冒険心にあふれた彼の農場は、豊かな穀物が育つことで有名である。
普段は温厚な男だが、農場を荒らす者や家族に危害を加えようとする者には容赦しない。
代々受け継がれてきた農場を、息子の代には最高で一番の農場にしてやりたいと思っている。賞金は農場の拡大に使用している。

スペシャルアタック!!

スウエー	攻撃ボタン同時押し
パンチ	空 ↓＋□
アトミックショット	↓↘→＋△
アトラスタンク	↓↙←＋×
アトミックランチャー	地 ↓↙←＋△

ジオング&ノイズ・マッディー



元々はメカニックとしての才能を開花させており、その腕を買われて徴兵され、軍人となる。
やがて戦争が起こり、彼もパイロットとして戦場に出ることも度々あり、戦争という名の修羅場にいつしか喜びを感じるようになっていた。
そして今日も獲物を探して自らの愛機で戦場に繰り出す。



ZIONG&NOISE

ガード	攻撃ボタン同時押し	パンチ	地上 ⇨ + □
パンチ	空 ⇩ + □	フィンガー メガショット	⇩⇘⇨ + △
パンチ	空 ⇧ + □	アーム メガ[illegible]	⇩⇘⇨ + □
キック	空 ⇧ + ×		

この3人を倒さずに真の勝者とはいえない!!



シュタイン



マリア



ガルス

アニメ版「ガンダム」のすべてを結集!
カードダスマスターズ ガンダムクロニクルシリーズ
絶賛発売中!!



GUNDAM CHRONICLE　全181種

“時代ガンダム”を中心にG8小隊まで、TV・劇場・OVAの全ての「ガンダム」を網羅!

GUNDAM CHRONICLE Series2　全186種

本作は2へ～、V、G、W、Xも収録。SPカードは大河原邦男・北爪宏幸・カトキハジメの描き下ろしによる豪華布陣を起こし!

各1パック291円（税別）［カード10枚入り］

©創通エージェンシー・サンライズ
©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日
※地域によっては品切れの場合もございますのでご了承ください。

速報　新時代到来!待望のGUNDAM CHRONICLE Series 3今秋発売予定!

バンダイ ベンダー事業部

ガンダムソフトWキャンペーン!!

今回「GUNDAM THE BATTLE MASTER」の発売を記念いたしまして、応募者全員「オリジナルカードダスマスターズ」プレゼントキャンペーンを実施します。

応募方法

本ソフト「GUNDAM THE BATTLE MASTER」のタスキに付いている応募券（初回生産分のみ）と97年7月下旬に発売を予定しております「機動戦士ガンダム PERFECT ONE YEAR WAR」のタスキについております応募券2枚と共に自分の住所、氏名を書いて、80円切手を貼った封筒（返信用）をいれて右記の宛先まで封書で送ってください。

〒111-81 東京都台東区駒形2-5-8
ユナイテッドビル スタジオスタッフ
「ガンダムソフトWキャンペーン」係

●応募締め切りは97年6月末日
発表は97年9月末までに
発送をもってこれを発表と替えさせて頂きます。

バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090** 受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時にお問い合わせください。

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。
●受付時間外の電話は、おさけください。
●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

おことわり
商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

《お買い上げのお客様へ》 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

([redacted] 〒111-81	03-3847-6666
（関西）大阪市北区豊崎4-12-3　〒531	06-375-5050
（中部）名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466	052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようご注意ください。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診療を受けてください。

GUNDAM THE BATTLE MASTER

SLPS 00883